



XVIII CAMPEONATO DE ESPAÑA DE CURLING

MODALIDAD MASCULINA, 1ª DIVISIÓN

1ª FASE: 21, 22 Y 23 DE FEBRERO DE 2020

FASE FINAL: 6, 7 Y 8 DE MARZO DE 2020

JACA (HUESCA)

REUNIÓN DE EQUIPOS

PISTA DE HIELO DE JACA

Avda. Perimetral, s/n, 22700 Jaca (Huesca)

Tfnos.: 974 355 192 y 974 356 136

Organización

Excmo. Ayuntamiento de Jaca
Federación Española de Deportes de Hielo
Federación Aragonesa de Deportes de
Invierno
Club Hielo del Pirineo Curling

Juez árbitro

Dª Beatriz Cureses

Árbitro asistente

1ª fase: Dª Mari Carmen Lozano

Fase final: Dª Pilar Jarne

Técnico de hielo

D. Alfonso Vilar

1.- ACCESO A LA PISTA

La pista de hielo de Jaca se encuentra ubicada en la Avenida Perimetral, s/n. Los jugadores deberán acceder a ella por las escaleras de la parte sureste, por la zona inferior de la instalación.

2.- COMPOSICIÓN DE LOS GRUPOS

De acuerdo con las inscripciones realizadas, no ha sido necesario dividir los equipos en grupos. Para componer el calendario de enfrentamientos, se ha dispuesto la realización de un sorteo puro en el que se ha adjudicado un número a cada equipo, teniendo en cuenta que los equipos del mismo club deben enfrentarse entre ellos en las primeras jornadas de la competición para garantizar la imparcialidad del campeonato.

Así pues, de acuerdo con la disponibilidad de hielo existente y tras la realización del sorteo en la sede de la Real Federación Española de Deportes de Hielo, esta es la composición del grupo único y el horario de asistencia a la reunión de equipos obligatoria del viernes 21 de febrero.

GRUPO ÚNICO		
	EQUIPO	HORA REUNIÓN
1	Hielo Pisuerga García Juan José Aragón Francisco Galindo	Raúl García G. Pedro Grande 12:00
2	SVC Iparpolo Masculino Gontzal García Manuel García Luis Gómez	Víctor Mirete Javier Munté 12:00
3	Sporting l'Olla José M ^º Hernández Carlos Lorente Víctor Navarro	Daniel Obradó Cyril Roux 8:30

GRUPO ÚNICO		
	EQUIPO	HORA REUNIÓN
4	<p align="center">Val d'Aran</p> Martí Alonso Marc Barés Adrián Manero <p align="right">Héctor Manero Jesús Manero</p>	8:30
5	<p align="center">Barcelona</p> Llorenç Aparicio Josep Garcia C. Sergio Martín <p align="right">Bernat Monzó Daniel Sánchez</p>	8:30
6	<p align="center">Txuri-Berri Cafés Aitona</p> Eduardo de Paz C. Nicholas Shaw Mikel Unanue <p align="right">Alberto Vez Sergio Vez</p>	8:30
7	<p align="center">Madrid B-52</p> Ángel García A. Ángel García M. Raúl García L. <p align="right">Alberto Ramiro David Rodrigo</p>	8:30
8	<p align="center">Puigcerdà Pànxing</p> Francesc Xavier Campos Oriol Gastó Marc Morralla <p align="right">Aleix Raubert Joel Ruiz</p>	8:30
9	<p align="center">Harrikada Oreka IT</p> Máximo Calvo Iraitz Pérez de Goldarazena Josu Perlacia <p align="right">Borja Ruiz de Azúa Íñigo Ruiz de Eguílaz</p>	12:00
10	<p align="center">Hielo Pisuerga Galdeano</p> Óscar Abad Samuel Bueno Darío Crespo <p align="right">Ignacio Galdeano Francisco Sandonís</p>	12:00

3.- CUADRO DE ENFRENTAMIENTOS (ROUND ROBIN)

Este es el cuadro de enfrentamientos para la fase de liguilla o round robin.

CE MASCULINO 2020, 1ª DIVISIÓN – PRIMERA FASE			
Viernes 21/2	Línea A	Línea B	Línea C
9:00	Val d’Aran * Madrid B-52 *	Barcelona * Txuri-Berri Cafés Aitona *	Sporting l’Olla * Puigcerdà Pànxing *
12:30	Hielo Pisuerga García * Hielo Pisuerga Galdeano *	SVC Iparpolo Masculino * Harrikada Oreka IT *	Madrid B-52 Barcelona
17:30	Harrikada Oreka IT Sporting l’Olla	Puigcerdà Pànxing Val d’Aran	Hielo Pisuerga Galdeano Txuri-Berri Cafés Aitona
21:00	Barcelona Puigcerdà Pànxing	Txuri-Berri Cafés Aitona Madrid B-52	Hielo Pisuerga García SVC Iparpolo Masculino
Sábado 22/2	Línea A	Línea B	Línea C
9:00	Sporting l’Olla Hielo Pisuerga García	SVC Iparpolo Masculino Hielo Pisuerga Galdeano	Val d’Aran Harrikada Oreka IT
12:30	Puigcerdà Pànxing Txuri-Berri Cafés Aitona	Harrikada Oreka IT Barcelona	Hielo Pisuerga Galdeano Madrid B-52
17:30	Hielo Pisuerga García Val d’Aran	Madrid B-52 Puigcerdà Pànxing	SVC Iparpolo Masculino Sporting l’Olla
21:00	Txuri-Berri Cafés Aitona Harrikada Oreka IT	Sporting l’Olla Hielo Pisuerga Galdeano	Barcelona Hielo Pisuerga García
Domingo 23/2	Línea A	Línea B	Línea C
9:30	Hielo Pisuerga Galdeano Puigcerdà Pànxing	Val d’Aran SVC Iparpolo Masculino	Harrikada Oreka IT Madrid B-52
13:00	SVC Iparpolo Masculino Barcelona	Hielo Pisuerga García Txuri-Berri Cafés Aitona	Sporting l’Olla Val d’Aran
CE MASCULINO 2020, 1ª DIVISIÓN – FASE FINAL			
Viernes 6/3	Línea A	Línea B	Línea C
17:00	Val d’Aran Hielo Pisuerga Galdeano	Madrid B-52 Hielo Pisuerga García	
20:30	Puigcerdà Pànxing Harrikada Oreka IT	Barcelona Sporting l’Olla	Txuri-Berri Cafés Aitona SVC Iparpolo Masculino
Sábado 7/3	Línea A	Línea B	Línea C
9:00	SVC Iparpolo Masculino Madrid B-52	Hielo Pisuerga Galdeano Harrikada Oreka IT	Hielo Pisuerga García Puigcerdà Pànxing
13:00	Sporting l’Olla Txuri-Berri Cafés Aitona	Val d’Aran Barcelona	
17:00	Harrikada Oreka IT Hielo Pisuerga García	Puigcerdà Pànxing SVC Iparpolo Masculino	
21:00	Barcelona Hielo Pisuerga Galdeano	Txuri-Berri Cafés Aitona Val d’Aran	Madrid B-52 Sporting l’Olla
Domingo 8/3	Línea A	Línea B	Línea C
9:30	Semifinales		
14:30	Final y Bronce		
17:30	ENTREGA DE PREMIOS		

4.- ASISTENCIA A LA REUNIÓN DE EQUIPOS

La asistencia a la reunión de equipos es obligatoria y deberán acudir todos los jugadores de cada uno de los equipos a la hora establecida. En el supuesto de que un equipo no se presente, el árbitro de la competición quitará el hammer al equipo no presentado en el primer partido para el que consiga tenerlo adjudicado.

5.- ACREDITACIÓN DE LOS JUGADORES

Antes del comienzo del primer partido de cada equipo, el árbitro solicitará a los jugadores que se acrediten mediante la licencia de competición expedida por su Federación Autonómica o mediante un documento oficial con fotografía (DNI/NIE, pasaporte o carnet de conducir). Tras su comprobación, el árbitro devolverá dichos documentos a los jugadores.

6.- SISTEMA DE JUEGO

Se jugará una primera fase en sistema de liguilla (round robin). Los cuatro primeros equipos se clasificarán para la fase final, que se disputará bajo el sistema olímpico de eliminatorias. Asimismo, los dos últimos clasificados de la liguilla descenderán directamente a 2ª división.

Las piedras con las que jugará cada equipo en el round robin están asignadas de antemano: el equipo que figura en primera posición en el calendario de enfrentamientos deberá utilizar las piedras oscuras. En los partidos marcados con un asterisco (*), los equipos deberán sortear el color de las piedras antes de iniciar el entrenamiento, teniendo siempre en cuenta que el equipo que escoja piedras oscuras entrenará en primer lugar, y el que escoja piedras claras, en segundo lugar.

Antes del inicio de los partidos del round robin y siempre a la hora especificada en el cuadrante de enfrentamientos, cada equipo dispondrá de 5 minutos de entrenamiento con las piedras asignadas, iniciándolo siempre el equipo que jugará con piedras oscuras. Este tiempo será controlado por los árbitros, que avisarán a los jugadores cuando quede 1 minuto de entrenamiento y cuando este finalice. A continuación, y cuando el

árbitro así lo autorice, dos jugadores del equipo realizarán un lanzamiento al centro (LSD), cada uno de ellos con una rotación diferente, que serán medidos por los árbitros. El equipo que obtenga menos distancia en la suma de ambos lanzamientos dispondrá, salvo que se indique lo contrario, de la última piedra en la primera entrada del encuentro.

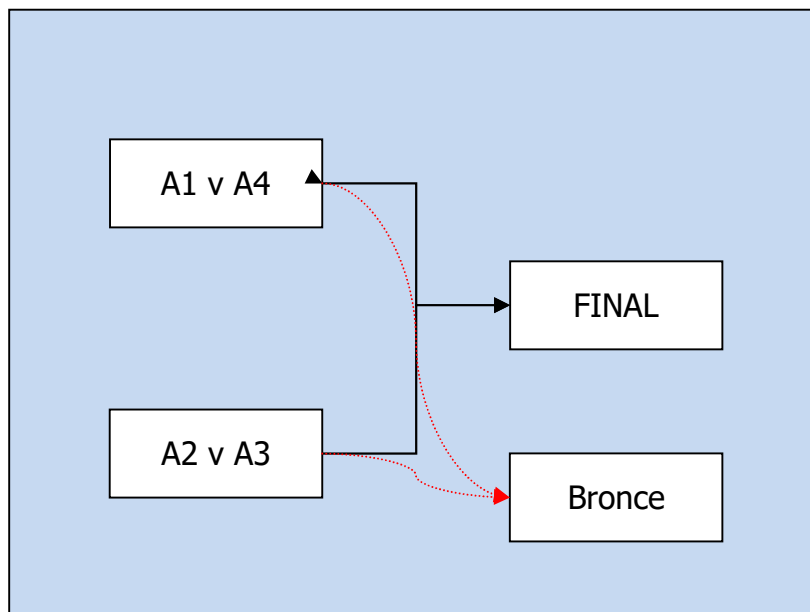
Asimismo, la media de todos los resultados de los lanzamientos al centro (descontando los dos peores lanzamientos) se usará para establecer el Draw Shot Challenge (DSC), que puede servir para deshacer posibles empates en la clasificación final del round robin. Según el reglamento de la WCF, puesto que cada equipo disputa 9 partidos durante esta fase, los cuatro jugadores titulares están obligados a realizar al menos cuatro lanzamientos, dos con cada rotación. En los equipos que hayan inscrito a un suplente, los lanzamientos de este pueden combinarse con los de uno solo de los jugadores titulares para cumplir el requisito de lanzamientos mínimos.

Todos los partidos de la liguilla se jugarán a un máximo de 8 entradas, y los de la fase final, a un máximo de 10 entradas; en todos los casos, con entrada extra en caso de empate. No habrá número mínimo de entradas que jugar, por lo que cualquier equipo podrá retirarse y conceder la victoria cuando lo estime conveniente. Asimismo, cuando un equipo no pueda ya conseguir matemáticamente la victoria, deberá conceder la victoria al rival, y el partido se dará por concluido con el resultado que en ese momento se produzca según el reglamento de la WCF. Esta cláusula es obligatoria y los árbitros tendrán la potestad de dar por finalizado un partido si el equipo perdedor no concede la victoria.

Ante la imposibilidad de realizar tie-breaks por la escasez de horas de hielo disponibles, para deshacer posibles empates y con el visto bueno de la WCF, se ha decidido que en caso de que estos fueran necesarios se utilizará lo dispuesto en el artículo C9 (b) i, ii, iii, iv del reglamento de la WCF para realizar el ranking definitivo.

Tras la disputa del round robin y una vez establecida la clasificación del grupo, se clasificarán directamente a la fase final los cuatro primeros equipos (A1, A2, A3 y A4). Los equipos no clasificados quedarán ordenados en la clasificación final según su posición en el round robin.

Así, una vez completado el cuadro de equipos clasificados tras el round robin, la fase final se desarrollará de la siguiente forma:



Líneas negras indican ganador del partido y líneas rojas indican perdedor del partido.

7.- REUNIÓN PREVIA A LA FASE FINAL

El domingo 8 de marzo a las 8:30 se realizará una reunión previa al inicio de la fase final, a la que deberá acudir uno de los jugadores de cada equipo. En esta reunión, el juez árbitro anunciará la asignación de calles según los equipos que participen en cada emparejamiento, intentando garantizar la igualdad de condiciones de ambos equipos por su historial de partidos en cada calle y con cada juego de piedras. Asimismo, se asignarán el hammer y el color de las piedras para dichos partidos de acuerdo con los artículos C8 (f) y C4 (d) del reglamento de la WCF:

- Si uno de los equipos cuenta con mejor balance de victorias/derrotas en la clasificación del round robin, dicho equipo podrá escoger el color de las piedras **y** si desea disponer de hammer en la primera entrada (*art. C8 (f) i*).
- Si los dos equipos están igualados en el balance de victorias/derrotas, el que haya ganado su partido del round robin podrá escoger el color de las piedras **o** si desea disponer de hammer en la primera entrada (*art. C8 (f) ii*).

- Como, en ambos casos, el hammer se determinará en la reunión de equipos, el equipo que lo elija deberá entrenar en primer lugar (*art. C4 (d)*).

Esta misma reunión se realizará a la finalización de las semifinales para tomar las decisiones sobre la final y el partido por el bronce, con el mismo procedimiento explicado en los párrafos anteriores.

8.- TIEMPO DE JUEGO

Los equipos deberán ser puntuales para poder cumplir con el horario previsto. El árbitro tendrá potestad para reducir o incluso anular el descanso tras la cuarta entrada (en partidos de round robin) o tras la quinta entrada (en partidos de playoff) si considera que el partido transcurre con demasiada lentitud. Asimismo, el árbitro podrá apercebir y sancionar a los jugadores en el caso de juego lento, según las normas de la WCF al respecto.

Los equipos podrán solicitar un tiempo muerto (time-out) durante cada partido y otro en cada extra end, en caso de jugarse. Indicaciones para los tiempos muertos:

- Solo los jugadores que se encuentran en el hielo pueden pedir un tiempo muerto. Se señalará haciendo un gesto en forma de “T” con los brazos.
- Solo podrá reunirse con el equipo una persona, que estará situada en la zona de entrenadores designada para el equipo que haya solicitado el tiempo muerto.
- La persona autorizada no podrá pisar la zona de juego, a menos que esto se permita expresamente durante la reunión de equipos.
- En cuanto la persona autorizada comience la interacción con los jugadores (o nada más solicitar el tiempo muerto en el caso de los equipos que no hayan inscrito a una persona autorizada), el Juez Árbitro pondrá en marcha el cronómetro. La duración del tiempo muerto será de 60 segundos, y se avisará al equipo cuando queden 10 segundos para su finalización.
- Una vez terminado el tiempo muerto, la persona autorizada deberá dejar de interactuar con el equipo y abandonará la zona de juego inmediatamente.

9.- INDUMENTARIA Y MATERIAL

Durante los partidos, todos los jugadores deberán llevar la equipación de su club/equipo, que deberá ser la misma para todos sus integrantes. No se permite el uso de ropa de las selecciones nacionales.

Es obligatorio utilizar un pad oficial que figure en la lista de números de referencia aprobados. El equipo arbitral comprobará el material durante la reunión de equipos obligatoria y marcará cada escoba con cinta aislante de color para identificar la que pertenece a cada jugador, ya que no está permitido intercambiarlas entre jugadores. Asimismo, los árbitros se reservan el derecho a realizar comprobaciones aleatorias en cualquier momento del campeonato, siguiendo la normativa de la WCF.

10.- ACCESO AL HIELO

Antes de los partidos y durante el transcurso de estos, solo podrán acceder al hielo las personas autorizadas en la ficha de alineación entregada al árbitro durante la reunión de equipos previa al inicio de la competición, y deberán hacerlo siempre con zapatos de curling o calzado con la suela completamente limpia.

11.- FICHA DE ALINEACIÓN DE LOS EQUIPOS

Durante la reunión de equipos, el árbitro entregará a cada equipo una hoja de alineación, que deberá cumplimentarse y devolverse al árbitro al menos 10 minutos antes del comienzo de la primera ronda de partidos que dispute cada equipo. Cualquier cambio sobre esta alineación, tanto al inicio del partido como durante su desarrollo, deberá comunicarse al árbitro de la competición con antelación suficiente; para ello, deberá rellenarse una ficha de cambios, que el árbitro tendrá a disposición de todos los equipos.

Asimismo, en la ficha de alineación inicial deberá constar la persona autorizada a entrar en el hielo antes del inicio del partido, durante el descanso y cuando se solicite tiempo muerto.

12.- LA FIGURA DEL ÁRBITRO

Los árbitros de la competición son la máxima autoridad durante el desarrollo de los partidos y procederán según las normas del Manual de Árbitros de la World Curling Federation. Asimismo, el juez árbitro tendrá potestad para realizar cambios en los horarios o la distribución de calles de juego para un mejor desarrollo de la competición.

El juez árbitro podrá incluir en acta cualquier conducta inapropiada, uso de lenguaje ofensivo o mala utilización del material de curling, que podrá ser sancionada por el Juez Único de Competición de la Federación Española de Deportes de Hielo según el Reglamento de Disciplina Deportiva vigente.

13.- APARATOS ELECTRÓNICOS

Durante la competición está prohibida la utilización de cualquier tipo de aparatos electrónicos (especialmente teléfonos móviles) y de flash por parte de los fotógrafos. Se ruega a todos los jugadores que avisen de esta circunstancia a cualquier acompañante que desee realizar fotografías durante el desarrollo de los partidos.

14.- AUTORIZACIÓN PARA CONTROL DE DOPAJE A MENORES DE EDAD

El documento "Autorización para control de dopaje a menores de edad" (Anexo I) deberá ser entregado por todos los jugadores menores de edad al árbitro de competición en la reunión de equipos.

15.- AUTORIZACIÓN DE USO TERAPÉUTICO DEL CONSEJO SUPERIOR DE DEPORTES

Los jugadores con autorización de uso terapéutico del Consejo Superior de Deportes deberán entregar copia de dicha autorización, en sobre cerrado, al árbitro de competición durante la reunión de equipos. No son válidos los certificados médicos como justificante de "uso terapéutico".

16.- CONTROLES DE DOPAJE

La Federación Española de Deportes de Hielo podrá realizar controles de dopaje durante la celebración de los campeonatos.

17.- RESULTADOS DE LOS PARTIDOS

Durante la competición, siempre y cuando las circunstancias así lo permitan, se expondrán en la Pista de Hielo de Jaca los resultados de los partidos. En el caso de que esto no fuera posible, el juez árbitro tendrá a disposición de los jugadores la clasificación actualizada para su consulta. Una vez finalizado el Campeonato, los resultados de todos los partidos se enviarán a las Federaciones Autonómicas para su remisión a todos los Clubes de Curling.

18.- EL ESPÍRITU DEL CURLING

Se ruega a todos los participantes que recuerden durante toda la competición el artículo referente al “Espíritu del Curling” que aparece en la primera página del libro de reglas de la WCF y que es la base de nuestro deporte, por encima de la propia competición.

El curling es un deporte de habilidad y de tradición. Un lanzamiento bien ejecutado es una delicia de ver, y no es menos hermoso observar cómo se aplican las consagradas tradiciones del curling en el verdadero espíritu del juego. Los jugadores compiten para ganar, pero nunca para humillar a sus oponentes. Un curlista de verdad nunca intenta distraer a sus rivales ni les impide jugar como mejor saben, y preferiría perder antes que ganar injustamente.

Los curlistas nunca infringen una regla de juego a sabiendas, ni faltan al respeto a ninguna de sus tradiciones. Si se dan cuenta de que han cometido una infracción involuntariamente, deben ser los primeros en notificarla.

Si bien el objetivo principal del deporte del curling es determinar la habilidad de los jugadores, el espíritu del curling exige el buen espíritu deportivo, la amistad y una conducta honorable.

Este espíritu debe influir tanto en la interpretación como en la aplicación de las reglas de juego, y también en la conducta de todos los participantes dentro y fuera del hielo.

¡Buena suerte y buenas piedras!

ANEXO I

AUTORIZACIÓN PARA CONTROL DE DOPAJE A MENORES DE EDAD

XVIII CAMPEONATO DE ESPAÑA DE CURLING MASCULINO, 1ª DIVISIÓN

21, 22 Y 23 DE FEBRERO DE 2020 | 6, 7 Y 8 DE MARZO DE 2020

JACA (HUESCA)

Yo,

(padre/madre/tutor), con DNI nº, autorizo la realización de controles de dopaje durante el Campeonato mencionado en el encabezado a:

Nombre del/de la jugador/a:

Dirección:

Teléfono:

Nº de licencia de competición:

Federación a la que pertenece:

Fecha:

Firma: